

# スケールフリーネットワーク評価のための基準量の提案

浜 口 幸 弘

## 1. 本稿の概要

ここ最近、スケールフリーネットワーク (scale-free networks) がさまざまな分野で研究されるようになってきた。しかし、スケールフリーネットワークの定義はあいまいで、各分野によってもさまざまである。こうした状況において多くの研究で共通している数少ない特徴の1つは、ノードのリンク数とその順序の関係がべき法則 (Power Law) に従うことである。べき法則関係 (または、スケーリング (Scaling) 関係) とは、 $y_1 \geq y_2 \geq \dots \geq y_n$  を満たす有限列 ( $y_1, y_2, \dots, y_n$ ) に対して、

$$k = cy_k^{-\alpha}$$

$k$  : size rank(大きさの順位)

$c$  : 定数

$\alpha$  : テールランク

が成り立つことを意味する。ここで、左辺に  $y_k$  が生じる頻度 (size frequency) を用いる場合もあるが、本稿では、詳細な模擬実験を行い適切な理由を与えていた Li et al. (2005) に従い、大きさの順位を用いることにする。そして、この性質をもつネットワークを SF ネットワークと記すこ

とにする。

さて、前述の Li et al. (2005) は、スケーリング関係にある頂点次数の有限列、すなわち SF ネットワークは高い多様性 (平均的ネットワークからの乖離が極めて大きくなる) をもつことを実際に模擬実験で示し、ネットワークを識別するための新たな基準量  $s$ -値を提案した。確かに  $s$ -値はグラフ (木) のノード間の接続状態を表現するのに有効であるが、最大の  $s$ -値を与えるグラフ (木) でもなお多様性をもつことが示される。また、提案したアルゴリズムおよび各命題には反例を挙げることができる。本稿ではこれらの問題点を指摘したうえで修正し、SF ネットワークを評価するためには複数の基準量を用いることが有効であることを示す。ここで提案する基準量は SF ネットワークに限らず、より一般的な単純無向連結グラフにも適用可能である。よって3章以降では、単純無向連結グラフ (特に木が中心となる) を想定して議論する。

なお、本稿では必ずしも厳密に使い分ける訳ではないが、一般的なネットワークを考えるときは、「ノード (node)」と「リンク (link)」を用い、グラフ理論上でそれらを扱うときはそれぞれ「頂

点 (vertex)」と「辺 (edge)」と記すことにする。

## 2. SF ネットワークの背景

ここでは、頂点数  $n$  のグラフの次数列  $d_1 \geq d_2 \geq \dots \geq d_n$  に対して、 $k = cd_k^{-\alpha}$  ( $1 \leq k \leq n_s \leq n : n_s$  はスケーリングの範囲を決定) が成り立つとき、スケーリング次数列と呼ぶ。そして、この次数列をもつグラフはスケーリング次数分布すると呼ぶ。Li et al. (2005) は、各文献に見られる SF ネットワークの主な特徴として、以下の 6 点を指摘している。

- (1) SF ネットワークは、スケーリング次数分布する。
- (2) SF ネットワークは、ランダムプロセスによって生成される。
- (3) SF ネットワークは、高次数のハブがそのネットワークにおいて特徴的役割を果たす。
- (4) SF ネットワークは、ランダムな次数維持のためのリンク換えが行われる。
- (5) SF ネットワークは、自己類似的 (self-similar) である。
- (6) SF ネットワークは、ドメイン特有の細部に依存しない。

ところが、各文献では、上記特徴の互いの関係が不明瞭であり、また SF ネットワークが満たすべき特徴が不明瞭である。すなわち、Li et al. (2005) によれば、特徴の(1)と(2)が多くの文献において SF ネットワークを定義する共通条件となっているが、SF ネットワークにおける数学的形式化の曖昧さおよび本質的性質に対する曖昧さのため、ネットワークにとって “scale-free” であることの意味が混乱して使われており、SF ネットワークとして特徴(1)のみを満たせば、他の特徴も導かれるという議論の誤りを指摘している。

Li et al. (2005) の論文で特筆すべきは詳細な模擬実験の実施であるが、その 1 例を挙げると以下のようにになる。次数列、ノード数およびリンク数のすべてが同一のスケーリングネットワークとして、HSFnet (Hierarchical Scale-Free Network : 上記特徴のすべてをもち、SF ネットワークの標準であり、最高次数のノードがネットワークの中心にある) と HOTnet (Heuristically Optimal Topology Network : 特徴(1)のみをもち、ネットワークの縁に次数の高いノードがあり、現実のインターネットに近い) を人工的に作り、模擬実験でその性能を比較している。その結果、上記 2 つのネットワークは、ネットワークの 1 つのパフォーマンスを測定する基準（最大スループット）において、大きく異なることを導き、スケーリング次数分布するグラフ（特徴(1)のみを満たすグラフ）は、上記の他の特徴を併せ持つグラフと同値ではないことを示している。すなわち、標準的 SF ネットワークは、現実のインターネットとはかなり異なる特徴をもつ。また、インターネットがもつ最も基本的な特徴さえもたないと言える。

## 3. Li の理論とその問題点

ここでは、Li et al. (2005) の提案する理論を概観し、その上でその問題点を指摘する。

Li et al. (2005) は、2 章で述べた問題点を解決するために、同一のスケーリング次数列、ノード数およびリンク数を持ったネットワーク同士を特徴づけるための定量的な基準量を提案した。そこで、その基準量  $s$ -metric を示すために、以下のように記号を定義する（使用する記号は出来る限り Li et al. (2005) に従うこととする）。

$g$  を単純無向連結グラフとし、その頂点集合を  $V$  (頂点数  $n = |V|$ )、その辺集合を  $E$  とする。また、







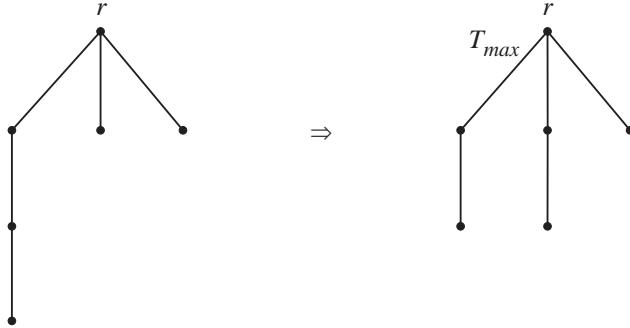


図1 命題1の逆が成り立たない例

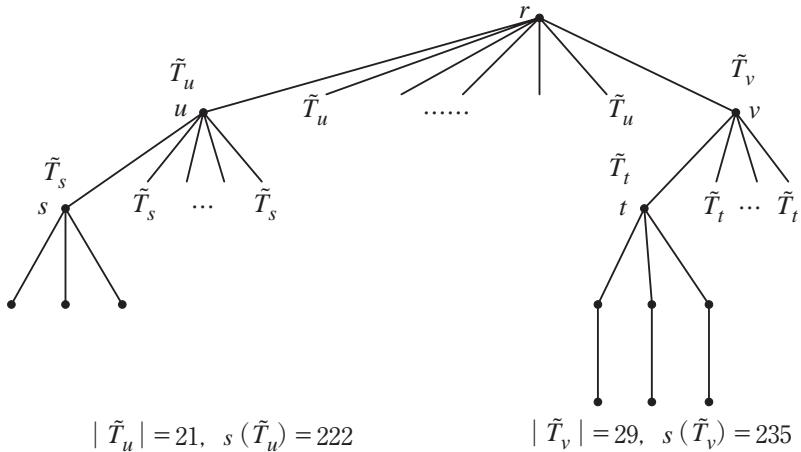


図2 Liの生成木が命題4.2を満たさない例

のとき、任意の  $k$  に対して、頂点の位置づけに従う  $T_{k-1}$  から、部分木の交換を通して  $s$ -値を変えずに、次のような頂点の位置づけに従う  $T_k$  を構成できる。

$T_k$ において、1から  $i$  番目の頂点までの集合を  $V_i$  とする ( $1 \leq i \leq k$ )。このとき、

$$\forall u \in V_i, \forall v \in V \setminus V_i, d_u \geq d_v$$

である。

証明

$k=1$  のとき、明らかに主張は成り立つ。

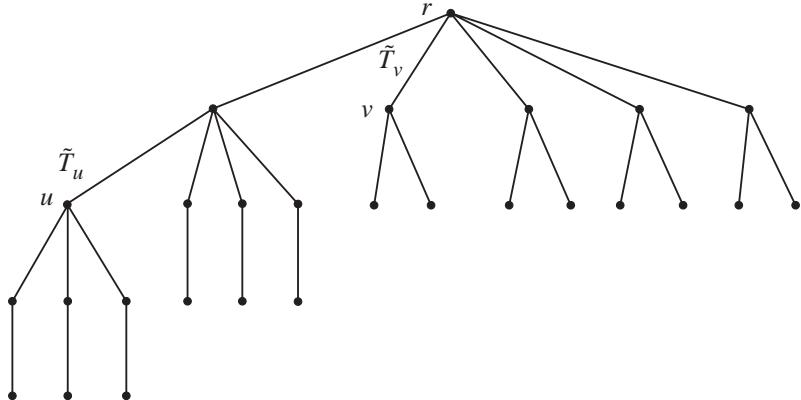
$k-1$  に対して主張が成り立つと仮定する。すなわち、 $T_{k-1}$  は最大の  $s$ -値をもち、 $\forall u \in V_i$  .

$\forall v \in V \setminus V_i, d_u \geq d_v$  ( $1 \leq i \leq k-1$ ) である。また、 $T_{k-1}$  は頂点の位置づけに従う。そこで、 $T_{k-1}$  の  $k$  番目の頂点を  $\alpha$  ( $\in V \setminus V_{k-1}$ ) とし、そのレベルを  $j$  (すなわち、 $l_j$ ) とする。

任意の  $\beta \in V \setminus V_{k-1}$  に対して、 $d_\alpha \geq d_\beta$  ならば、 $V_k = V_{k-1} \cup \{\alpha\}$  とし、 $\alpha$  を  $T_k$  における  $k$  番目の頂点とする。

そうでないときは、 $\beta \in V \setminus V_{k-1}$  かつ  $d_\alpha < d_\beta$  であるような頂点のうちで、最大次数の頂点を  $\beta$  とする。 $\alpha$  の上流の隣接点を  $u$ 、 $\beta$  のそれを  $v$  すると、 $u \in V_{k-1}$  かつ  $u \in L_{j-1}$  である。また、明らかに  $\beta$  は  $\alpha$  の上流にはなく、かつ命題1から



図3 命題3(b), (c), (d)を満たす  $T_{max}$  ( $\neq T_{max}^*$ ) の例

場合も主張は成り立つ。このことから、(b), (c), (d) が成り立つ。□

しかし、図3に示すように、命題3の(b), (c), (d)を満たす  $T_{max}$  は  $T_{max}^*$  に限定されない。よって、(b), (c), (d)を満たす  $T_{max}$  を  $T'_{max}$  と記すこととする。

さて、Li et al. (2005) の提案する  $T_{max}$  生成のためのアルゴリズムは、すべての  $T_{max}$  を生成するとは限らない。しかし、このように  $T_{max}$  は多様性をもつので、すべての  $T_{max}$  を生成するようなアルゴリズムが要求されよう。その修正アルゴリズムを次のように提案する。

#### [修正アルゴリズム]

その段階において生成されたすべての木からなる集合を  $A$ (最初の段階では、 $A = \{r\}$ ) とし、すべての頂点の集合  $V$  から  $A$  に含まれるすべての頂点を除いた集合を  $B$  とする。そして、 $A$  の任意の木  $T$  に対して、次数が満たされていないすべての最大次数の頂点を  $u_1, \dots, u_i$  とする。このとき、 $B$  の最大次数の頂点の1つを  $v$  とし、 $T$  にそれぞれの辺  $(u_1, v), \dots, (u_i, v)$  を接続した木(1つの  $T$  に対して、 $i$  本の生成木)を  $T$  と入れ替えて  $A$  に加える。また、 $B$  から  $v$  を除いた集合を新たに  $B$  とする。そして、 $B$  が空に

なるまで同様の手順を繰り返す。(この手続きで、 $D$  に従う木が生成されることは3章の前提条件より明らか。)

Li et al. (2005) の提案したアルゴリズムとの違いは、「1個の最大次数の頂点」ではなく、「すべての最大次数の頂点  $u_1, \dots, u_i$ 」をとることにある。次に、以下の簡単な命題を導いて、この修正アルゴリズムの適切さを示す。

#### 命題4

修正アルゴリズムの任意の段階において、生成される任意の2つの木を  $T$  と  $T'$  とする。それぞれの木において、次数が満たされていない頂点の次数を大きさの順に並べて、 $d_1 > d_2 > \dots > d_l$  および  $d'_1 > d'_2 > \dots > d'_m$  とし、各空き次数分の総和を  $\Delta_1, \Delta_2, \dots, \Delta_l$  および  $\Delta'_1, \Delta'_2, \dots, \Delta'_m$  とする。このとき、 $V(T) = V(T')$  である。また、 $l=m$  であり、任意の  $i$  ( $1 \leq i \leq l$ ) に対して、 $d_i = d'_i$  および  $\Delta_i = \Delta'_i$  である。

#### 証明

修正アルゴリズムの第1段階では明らかに主張は成り立つ。修正アルゴリズムの第  $k-1$  段階において、 $T$  と  $T'$  に対して主張が成り立つと仮定する。第  $k$  段階における修正アルゴリズムの手続きにより、 $T$  の頂点  $\alpha$  が選択され、 $T'$  の頂点  $\beta$







